# DESCRIPCION DEL EQUIPO Y PROYECTO DEFINITIVO

# Equipo: Projectors

# Miembros:

* Javier García González
* Gerald Mamani Mendia
* WU LIU
* Daniel Reyes Tubón
* Álvaro de Frutos Martín
* Guillermo Aguilar Álvaro
* Marta Rodenas

# Problema elegido:

**Nombre:** Ciber Meal Box

**Descripción Inicial:** Consejero alimenticio. Planificación alimenticia complementada por ejercicios según las características, objetivos y preferencias del usuario.

Programa que gestiona una dieta(en principio, de forma semanal) según vitaminas, calorías, grasas, etc. La idea es facilitar dietas especificas y crear pautas alimenticias a seguir de forma personalizada, variada y lo más saludable posible.

-La interfaz principal del software seria un calendario que mostraría las comidas de cada día.

-Seria editable a lo largo de la semana, añadiendo, modificando o cambiando alimentos establecidos por el programa, esto hará que el resto del reparto semanal se rehaga para compensar ese alimento introducido sin saltarse los límites establecidos por el usuario.

- Seria extensible a programas mensuales, anuales, etc. Según se requiera o sea solicitado por el usuario.

**Actores Iniciales :**

Externos:

-Base de Datos

Almacena:

1.Información y progreso de cada cliente.

2. Contendrá la biblioteca de alimentos con sus características.

3. Lista de dietas tipo.

- Web: Internet será el medio usado para acceder al programa.

Internos:

-Administrador: Su función será organizar el sistema y gestionar las actualizaciones.

-Usuarios/Clientes.

**Funciones Iniciales**

**Login:** Registra los individuos en la base de datos según su tipo(Administrador, usuario, etc.), en caso de ser del tipo usuario también consulta su perfil e historial en la base de datos.

**Consulta:** Acceso limitado como observador de los siguientes aspectos de la aplicación:

1.- Alimentos: Lista con los alimentos y sus características, también incluirá un buscador para facilitar la búsqueda.

2.- Dietas predefinidas: Dietas tipo, como las que pueden encontrarse en cualquier lugar en internet.

3.- Recetas: Biblioteca de recetas sencillas clasificadas según sus ingredientes.

4.- Prohibiciones: Alimentos y bebidas no recomendadas para alcanzar los objetivos de la dieta.

**Edición:** Partes del programa editables por el usuario.

1.- Cambio de elementos en la dieta.

2.- Objetivos de la dieta.

**Herramientas / Utilidades:** Cosas útiles de rápido acceso.

1.- Calculadora de calorías

2.- Tabla del IMC( Índice de masa corporal)

3.- Tabla de ejercicios de deporte.

**Acceso externo a datos y estadísticas:** Las acciones relevantes para el funcionamiento del programa realizadas por el usuario, se registran en una parte de la base de datos para su futuro estudio.

· Actores: Tanto el administrador como el usuario pueden acceder a todos los campos, excepto por el *Acceso externo a datos y estadísticas*  que solo puede acceder el administrador.

**Subsistemas Iniciales**

**Mantenimiento:**  Organizador del sistema usando Backus(se almacenan desde la Base de Datos) y actualizando el sistema(desde Internet).

**Generador procedural de dietas:** Dentro del perfil de cada usuario se generan dietas de comida (diaria, semanal y/o mensual)